



Corel Draw X7



■ 1. INTRODUCCIÓN

- **Bitmaps y gráficos vectoriales**
- **Abrir dibujos**
- **Los modos de visualización**

■ 2. DIBUJAR FORMAS Y LÍNEAS

- **Formas geométricas**
- **Rectángulos**
- **Elipses**
- **Polígonos**
- **Espirales**
- **Líneas. Líneas caligráficas**
- **El formato de líneas y contornos**
- **Dibujar mediante reconocimiento de formas**

■ 3. TRABAJAR CON OBJETOS

- **Seleccionar y copiar objetos**
- **Modificar el aspecto de los objetos: estilo, propiedades, color, etc**
- **Combinar objetos**
- **Combinar objetos**
- **Rellenar objetos**
- **Relleno uniforme**
- **Degradado**

■ 4. TRABAJAR CON BITMAPS

- **Convertir elementos vectoriales en bitmaps**
- **Recortar y modificar bitmaps**
- **Colores. Efectos de color**

■ 5. PUBLICAR PARA WEB

- **Preparar archivos y objetos para publicarlos en la web**
- **Publicar en HTML**

■ 6. IMPRIMIR
