



AutoCAD 2015 Iniciación



■ 1. INTRODUCCIÓN

- Sistema coordinado X-Y
- Introducción de puntos
- La pantalla de AutoCAD
- Terminología de AutoCAD

■ 2. INTRODUCCIÓN A LOS COMANDOS DE DIBUJO Y MODIFICACIÓN

- 3. MÁS COMANDOS DE MODIFICACIÓN (I)
 - 4. ENTRADA PRECISA DE COORDENADAS
 - 5. CONJUNTOS DE SELECCIÓN
 - 6. MÁS COMANDOS DE MODIFICACIÓN (II)
 - 7. MÁS COMANDOS DE MODIFICACIÓN (III)
 - 8. CAPAS, ACOTACIONES Y TEXTO
 - 9. ENTRADA DE DISTANCIA DIRECTA Y RASTRO DE REFERENCIAS
 - 10. MODIFICANDO LAS PROPIEDADES DE LOS OBJETOS
 - 11. DIBUJANDO EL PLANO DE UN PROYECTO
-

- Planta de una oficina

- 12. USO DE ACERCAMIENTOS Y DESPLAZAMIENTOS
 - 13. DANDO FORMATO AL TEXTO
 - 14. IMPRIMIENDO DESDE "PAPER SPACE"
-

- Viewports y escalas
- Layout tabs

■ 15. INTRODUCCIÓN A BLOQUES


- Creación e inserción


■ 16. ATRIBUTOS


- Información no gráfica


- 17. POLILÍNEAS
 - 18. ACHURADO/RAYADO
-




 **ETXEBARRIKO UDALA**
AYUNTAMIENTO DE ETXEBARRI

 **Etxebarriko Udal Informatika Zentroa**
Centro de Informática Municipal de Etxebarri







Ciudad de la Ciencia
y la Innovación
innpulso



Zientziaren eta
Berrikuntzaren Hiria

- **Llenando superficies**
 - **19. PUNTOS DE REFERENCIA (OBJECT SNAPS – OSNAPS)**
 - **20. TIPOS DE LÍNEA Y SU ESCALA**
 - **21. HERRAMIENTAS INFORMATIVAS DE AUTOCAD**
 - **22. CREACIÓN Y MODIFICACIÓN DE ACOTACIONES**
-



AutoCAD 2015 Avanzado



- 1. INTRODUCCIÓN A 3D
 - 2. DIBUJO ISOMÉTRICO
 - 3. TRABAJANDO EN 3 DIMENSIONES
 - 4. OBSERVANDO OBJETOS EN 3D
 - 5. MODELOS BÁSICOS DE MALLA DE ALAMBRE
 - 6. ESPESOR DE LÍNEA (THICKNESS)
 - 7. REGIONES Y SUPERFICIES 3D
 - 8. MÁS ACERCA DE LA EXTRUSIÓN Y EL LOFTING
 - 9. OBJETOS DE REVOLUCIÓN
 - 10. AGREGANDO MATERIALES
 - 11. SÓLIDOS PRIMITIVOS
 - 12. OPERACIONES BOOLEANAS
 - 13. CAMBIANDO AL SISTEMA COORDENADO DE USUARIO (UCS)
 - 14. AJUSTE DE MATERIALES
 - 15. CREANDO NUEVOS MATERIALES
 - 16. PROYECTOS EXTRA Y UN MINICURSO
 - 17. ATANDO CABOS
-
- Diseño de una casa
- 18. INTRODUCCIÓN AL RENDER E ILUMINACIÓN
 - 19. ARCHIVOS PLANTILLA EN AUTOCAD
 - 20. TIPOS DE ARCHIVO DE AUTOCAD
 - 21. GRIPS
-
- Uso y edición
- 22. ARCHIVOS DE REFERENCIA EXTERNA (XREFS)
 - 23. VARIABLES DEL SISTEMA
 - 24. TABLAS
 - 25. INTRODUCCIÓN A LOS CONJUNTOS DE PLANOS (SHEET SETS)
-