## Matrícula

No hay plazos por lo que el interesado puede matricularse a lo largo de todo el año en el Aula Mentor que elija excepto en el mes de agosto (las aulas correspondientes a los Centros de Educación de Personas Adultas así como aquellas ubicadas en las instalaciones de los Institutos de Educación Secundaria. permanecen cerradas durante las vacaciones escolares). El pago de la matrícula supone para el estudiante:

- Una cuenta de usuario en la plataforma de formación.
- Apoyo tutorial personalizado.
- · Acceso a los recursos del aula.
- Dos convocatorias de examen presencial para obtener el certificado de aprovechamiento expedido por el Ministerio de Educación y Formación Profesional.

#### **Cursos Mentor relacionados**

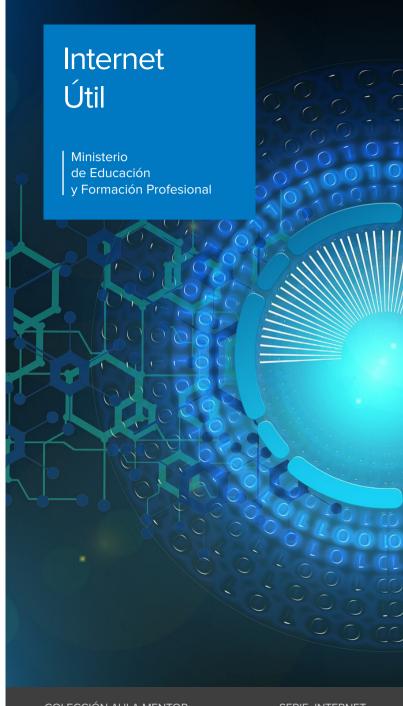
Una vez terminado el curso y recibido el APTO, el alumno estará capacitado para seguir en Mentor otros cursos relacionados con internet. Se aconseja, según intereses del alumno, el siguiente itinerario:

- · Iniciación a Internet
- · Seguridad en Internet
- HTML5
- · Multimedia y Web 2.0
- · Crea tu web con Wordpress
- · Iniciación a la programación
- · Programación en Java
- · Programación en Access
- Iniciación a PHP

www.aulamentor.es







# Internet Útil

CamSi

Ministerio de Educación y Formación Profesional

Serie Internet Colección Aula Mentor

## Resumen del curso

El curso pretende proporcionar al alumnado una referencia documentada a una serie de aplicaciones de interés para una gran mayoría de usuarios. La finalidad de ello es ofrecer soluciones a un amplio rango de pequeñas necesidades de usuario, a través de software libre v/o gratuito, v descargable, que permita ampliar sus destrezas informáticas, personales o profesionales.

#### Destinatarios

Cualquier persona interesada en ampliar sus destrezas informáticas v. con ello, incrementar su productividad personal o profesional.

#### Contenidos

- Virtualización: Virtual Box y Linux Mint.
- Seguridad básica: Copias de seguridad, fortalecimiento de Windows a través de utilidades de sistema, antivirus, cortafuegos, antispyware y configuración de los navegadores.
- Descarga de ficheros: Gestores de descarga, redes p2p, bit torrent.
- Manipulación de archivos en masa, recuperación de archivos borrados, renombrado masivo, compresores.
- Audio digital: Escritura de partituras, editores de audio, editores de etiquetas, conversores de formato, reproductores, software de grabación de CD DVD, radio de Internet.
- Informática gráfica: imagen digital vectorial y de mapa de bits, capturadores de pantalla, editores gráficos, conversores de formato, navegadores de imágenes.
- Ofimática: Open Office, agenda y calendario, diagramas, diccionarios, finanzas, libros electrónicos, fuentes, mapas conceptuales.
- · Idiomas: Estrategias en el aprendizaje, Inglés.
- Vídeo digital: Codecs, convertidores de formato, media center, subtítulos. Editores, reproductores de video, televisión por Internet.



# Metodología

El curso se organiza entorno a unidades de aprendizaie y actividades de envío paulatino y secuencial al tutor para su evaluación. El seguimiento es continuo a lo largo de todo el curso.

# Actividades y tiempo estimado



El curso presenta un total de 27 actividades y 9 pruebas tipo test además de una actividad final. Los tests son obligatorios y se permite un máximo de dos errores, en su ejecución, para superarlos. De las actividades 10 son obligatorias y 18 voluntarias.

Una vez finalizadas todas las actividades, el alumno tiene la opción de realizar una prueba presencial en un Aula Mentor. Tras la superación de la misma, se obtiene un certificado de aprovechamiento de 120 horas.

## Requisitos recomendados

Se trata de un curso avanzado y para un buen aprovechamiento del mismo es conveniente presentar una cierta destreza en la instalación

# Materiales y software necesario



Todo el software que se precisa para realizar este curso está incluido o se puede descargar desde Internet de forma libre y/o gratuita