

Matrícula

No hay plazos por lo que el interesado puede matricularse a lo largo de todo el año en el Aula Mentor que elija excepto en el mes de agosto (las aulas correspondientes a los Centros de Educación de Personas Adultas así como aquellas ubicadas en las instalaciones de los Institutos de Educación Secundaria, permanecen cerradas durante las vacaciones escolares). El pago de la matrícula supone para el estudiante:

- Una cuenta de usuario en la plataforma de formación.
- Apoyo tutorial personalizado.
- Acceso a los recursos del aula.
- Dos convocatorias de examen presencial para obtener el certificado de aprovechamiento expedido por el Ministerio de Educación y Formación Profesional.

Cursos Mentor relacionados

Diseño Web

- HTML5

Programación

- Desarrollo de apps para ANDROID I
- Desarrollo de apps para ANDROID II

www.aulamentor.es



Desarrollo de Aplicaciones Web Multiplataforma

Ministerio de Educación y Formación Profesional



Desarrollo de Aplicaciones Web Multiplataforma

Ministerio de Educación y Formación Profesional

CamSp

Serie Programación | Colección Aula Mentor



Resumen del curso

El curso “Desarrollo de Aplicaciones Web multiplataforma” está diseñado para que el alumno sea capaz de realizar páginas web (empresarial o privada) usando HTML5, CSS3, jQuery y jQuery Mobile, llegando a iniciar al alumno a transpolar todo ese conocimiento al desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma basadas en Aplicaciones Web.

La tendencia del programador de Aplicaciones al existir diferentes marcas y lenguajes de programación, va a ser la programación en un lenguaje y la posterior exportación a cada plataforma (iOs, Android, Windows Phone, etc.). En este curso además del desarrollo de Aplicaciones Web Multiplataforma de forma “Responsive Web Design”, nos iniciaremos en la posterior exportación a las diferentes plataformas.

Destinatarios

Todas aquellas personas que se quieran iniciar en el Desarrollo de Aplicaciones Web Multiplataforma, necesiten actualizar o ampliar sus conocimientos en estos lenguajes.

Contenidos

Módulo 0. Introducción - Unidad 0. Introducción.

Módulo 1. HTML5 - Unidad 1. Introducción e instalación del entorno del trabajo - Unidad 2. Webs con HTML5 - Unidad 3. Elementos avanzados con HTML5.

Módulo 2. CSS3 - Unidad 4. Estructura, estilos, selectores y jerarquías en CSS3 - Unidad 5. Propiedades, elementos flotantes y posicionamiento.

Módulo 3. JQUERY - Unidad 6. Introducción e historia a JQuery - Unidad 7. Formularios, CSS3, Ajax y efectos - Unidad 8. jQuery UI y Plugins - Unidad 9. jQuery Mobile.

Módulo 4. Aplicaciones Web Multiplataforma - Unidad 10. Introducción al desarrollo de aplicaciones multiplataforma.

Anexo I. Crear una App multiplataforma a través de una Aplicación Web
Anexo II. Guía para darse de alta como desarrollador de Android
Anexo III. Guía para darse de alta como desarrollador de Apple

Metodología

Los cursos de Aula Mentor están diseñados para que el alumno pueda establecer su propio ritmo de aprendizaje. Los materiales didácticos se organizan en unidades de aprendizaje que culminan con actividades que el alumno enviará paulatinamente al tutor para su evaluación. Una vez completadas todas las unidades con sus correspondientes actividades, el tutor autorizará al alumno para presentarse a una prueba presencial que se realizará en el Aula Mentor. Si el alumno supera dicha prueba recibirá un certificado de aprovechamiento que le reconocerá 130 horas de formación.

Actividades y tiempo estimado

El curso dispone de 12 actividades de envío obligatorio al tutor, 4 actividades optativas y 1 actividad global. Se estima que el tiempo necesario para completar el curso oscila entre los 40 y los 90 días, aunque todo ello depende de la dedicación diaria del alumno así como de sus conocimientos y experiencia previa.

Requisitos recomendados

El alumno debe disponer de conocimientos a nivel de usuario-avanzado en el manejo de herramientas informáticas: sistema operativo, internet y metodología de la programación básica en algún lenguaje.

Materiales y software necesario

No es necesario ningún software preinstalado. Todo el software necesario para este curso será “software libre” o en su defecto versión de pruebas.