

## Actividades y tiempo estimado

El curso cuenta con 18 actividades obligatorias, así como otras actividades complementarias u optativas para profundizar en los conceptos. El tiempo mínimo estimado para la realización del curso es 2-3 meses.

## Materiales y software necesario

- Programa SketchUp PRO 8 (software de pago). Recomendado.
- Programa SketchUp 8 libre (software gratuito con algunas funciones recortadas).

## Matrícula

No hay plazos por lo que el interesado puede matricularse a lo largo de todo el año en el Aula Mentor que elija excepto en el mes de agosto (las aulas correspondientes a los Centros de Educación de Personas Adultas así como aquellas ubicadas en las instalaciones de los Institutos de Educación Secundaria, permanecen cerradas durante las vacaciones escolares). El pago de la matrícula supone para el estudiante:

- Una cuenta de usuario en la plataforma de formación.
- Apoyo tutorial personalizado.
- Acceso a los recursos del aula.
- Dos convocatorias de examen presencial para obtener el certificado de aprovechamiento expedido por el Ministerio de Educación y Formación Profesional.

## Cursos Mentor relacionados

- AutoCAD

[www.aulamentor.es](http://www.aulamentor.es)



## Curso de Diseño en 3D con SKETCHUP. Inicial.

Ministerio de Educación y Formación Profesional



# Diseño en 3D con SKETCHUP. Inicial.

Ministerio  
de Educación y  
Formación Profesional

## CamSda

Serie Diseño y Autoedición  
Colección Aula Mentor

## Resumen del curso

SKETCHUP dibujo en 3D, es un curso profesional pero a la vez ameno y al alcance de cualquier persona interesada en aprender a dibujar en 3D en el ordenador. El diseño en 3D con SKetchup es aplicable a múltiples campos como la arquitectura, escultura, decoración, muebles, urbanismo, ingeniería, máquinas, automóviles, aviones, medicina, diseño gráfico, embalajes, etc.

## Contenidos

Módulo 1 - 1. Primeros pasos. 2. Herramientas. 3. Cambio de unidades.

Módulo 2 - 4. Otras herramientas. 5. Concepto de grupo. 6.

La escalera.

Módulo 3 - 7. La escalera de caracol. 8. Dibujo de bóvedas. 9.

Molduras.

Módulo 4 - 10. Torneado, cubierta. 11. Transportador. 12. Edición de grupos.

Módulo 5 - 13. Componentes. 14. Vivienda. Planta baja.

15. Vivienda. Escalera.

Módulo 6 - 16. Vivienda. Planta alta. 17. Vivienda. Cubierta. 18. Montaje vivienda.

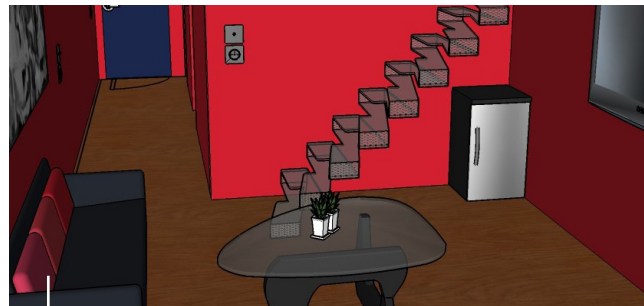
Módulo 7 - 19. Org. del dibujo. 20. Decoración. 21. Materiales. Pintar la vivienda.

Módulo 8 - 22. Luz solar. Sombras. 23. Caja de arena I.

24. Cajade arena II.

Módulo 9 - 25. Photomatch. 26. Secciones. 27. Estilos.

Módulo 10 - 28. Escenas y video. 29. Impresiones. 30. Rotular en 2D y 3D.



## Requisitos recomendados

Conocimientos previos recomendados:

BÁSICOS DE USO DEL ORDENADOR.

## Destinatarios

Dirigido a todas las personas que les guste dibujar, y que quieran ver sus diseños realizados en 3D. Recomendado muy especialmente, a todos los profesionales que ya dibujan en 2D y, por razón de su trabajo, desean dibujar y/o imprimir en 3D.

## Metodología

El curso es on-line y tiene una duración de 70 horas. El alumno/a determinará su propio ritmo en el aprendizaje.

El curso se divide en unidades de aprendizaje que el alumno/a tendrá que cursar, realizar las actividades y enviarlas al tutor/a para su corrección. Una vez terminadas, podrá realizar el examen en el aula Mentor donde realizó la matrícula.

Para realizar el curso, es necesario tener un ordenador con conexión a Internet. Para ello, podrá utilizar el suyo propio o los facilitados en las aulas Mentor.