

## Matrícula

No hay plazos por lo que el interesado podrá matricularse cuando quiera en el aula Mentor (excepto en el mes de Agosto).

El pago de la matrícula supone para el estudiante:

- Una cuenta de correo electrónico
- Apoyo tutorial personalizado.
- Horario de asistencia al aula para el uso de los equipos.
- Consulta de los recursos del aula.
- Acceso a la evaluación final para obtener el certificado de aprovechamiento expedido por el Ministerio de Educación, Cultura y Deporte.

## Cursos Mentor relacionados

Cursos que se recomienda realizar ANTES:

- Introducción a la informática con Windows
- Iniciación a Internet
- Word
- LibreOffice

Cursos que se recomienda realizar DESPUÉS:

- GIMP
- PhotoShop
- Fotografía digital
- Avid Media Composer
- Creación y producción musical

Edita: © SECRETARÍA GENERAL TÉCNICA.  
Subdirección General de Documentación y Publicaciones.



# MULTIMEDIA Y WEB 2.0

Ministerio  
de Educación, Cultura  
y Deporte



# CamSd

Ministerio  
de Educación, Cultura  
y Deporte

SERIE DISEÑO WEB  
COLECCIÓN AULA MENTOR

## Resumen del curso

En este curso se plantea la formación en los procedimientos básicos para la creación y publicación de contenidos multimedia en la web.

Se trata de preparar y optimizar recursos de tipo texto, imagen, audio o vídeo con una adecuada relación peso/calidad para posteriormente publicarlos en un blog de Blogger.

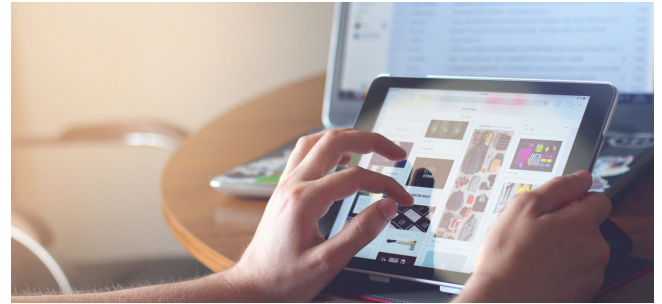
Se propone describir un proceso creativo completo comenzando por la obtención de recursos multimedia, su posterior tratamiento aplicando software libre, publicación en un servicio Web 2.0 y finalmente integración en las entradas y gadgets de tu blog.

## Destinatarios

Es un curso dirigido a cualquier persona interesada en la creación y edición de un blog sobre temas personales o profesionales.

## Contenidos

- Módulo 1. Blogs y documentos
- Módulo 2. Imagen
- Módulo 3. Audio
- Módulo 4. Vídeo



## Metodología

El curso es on-line y tiene una duración de 120 horas. El alumno/a determinará su propio ritmo en el aprendizaje. El curso se divide en unidades de aprendizaje que el alumno/a tendrá que cursar, realizar las actividades y enviarlas al tutor/a para su corrección. Una vez terminadas, podrá realizar el examen en el aula Mentor donde realizó la matrícula. Para realizar el curso, es necesario tener un ordenador con conexión a Internet. Para ello, podrá utilizar el suyo propio o los facilitados en las aulas Mentor.

## Actividades y tiempo estimado

A lo largo del curso, el alumno tiene que hacer y enviar al tutor las 8 actividades prácticas (2 por módulo) y una actividad global, además de los 4 cuestionarios de repaso. En el manual, los contenidos se complementan con numerosas actividades guiadas y ejemplos. El tiempo mínimo de duración del curso serían 3 meses. Hay que considerar que la consulta de materiales, la realización y las pautas de envío de las mismas, así como los tiempos de corrección, implican una duración mínima del curso. Las actividades obligatorias establecidas para las distintas fases del curso son 14 en total.

## Requisitos recomendados

Durante el seguimiento del curso se propone utilizar distintas aplicaciones de software libre que se descargan de Internet. Es posible realizar el curso utilizando un equipo con cualquier sistema: Windows, Mac o Ubuntu. Se recomienda disponer de conocimientos previos de informática básica, manejo de carpetas y archivos en el sistema, navegación por Internet y elaboración de documentos con el procesador de textos.

## Materiales y software necesario

Para realizar el curso, es necesario tener un ordenador con conexión a Internet. Para ello, podrá utilizar el suyo propio o los facilitados en las aulas Mentor.