

Matrícula

No hay plazos por lo que el interesado puede matricularse a lo largo de todo el año en el Aula Mentor que elija excepto en el mes de agosto (las aulas correspondientes a los Centros de Educación de Personas Adultas así como aquellas ubicadas en las instalaciones de los Institutos de Educación Secundaria, permanecen cerradas durante las vacaciones escolares). El pago de la matrícula supone para el estudiante:

- Una cuenta de usuario en la plataforma de formación.
- Apoyo tutorial personalizado.
- Acceso a los recursos del aula.
- Dos convocatorias de examen presencial para obtener el certificado de aprovechamiento expedido por el Ministerio de Educación y Formación Profesional.

Cursos Mentor relacionados

Internet

- Iniciación a Internet
- Internet Útil
- Seguridad en Internet

Programación

- Iniciación a la programación
- Iniciación a PHP
- PHP avanzado
- SQL con MySQL
- SQL con MySQL II
- Iniciación a Javascript

Diseño y autoedición

- Gimp
- Photoshop básico
- Photoshop avanzado
- Modelado 3D con Blender
- Diseño en 3D con Sketchup

Diseño Web

- HTML
- Multimedia y Web 2.0
- Joomla! 2.5

www.aulamentor.es



Adobe Illustrator CC

Ministerio
de Educación y
Formación Profesional

Adobe
Illustrator CC

Ministerio
de Educación y
Formación Profesional

CamSda

Serie Diseño y Autoedición
Colección Aula Mentor

Resumen del curso

En este curso el alumno aprenderá las herramientas más importantes y principales funciones del programa para crear sus propios proyectos y que éstos puedan tener una aplicación práctica a nivel profesional. Al finalizar el curso serán capaces de diseñar logotipos, identidades corporativas, cartelería, folletos, etc. y cualquier otro tipo de gráfico aplicable a la comunicación impresa u on-line para la promoción de empresas, productos o eventos.

Destinatarios

Diseñadores gráficos, artistas, dibujantes, estudiantes y profesionales de ámbitos relacionados con el marketing, la comunicación y la publicidad, así como todas aquellas personas que deseen introducirse en estos sectores. También está dirigido a autónomos o pequeños empresarios que quieran aprender a desarrollar sus propios diseños para la autopromoción.

Contenidos

Definición de gráfico vectorial - Espacio de trabajo de Illustrator - Creación de un documento - Herramientas de dibujo - Formas básicas - Herramientas pincel, lápiz y pincel de manchas - Herramienta pluma - Crear trazados: tipos de puntos de ancla - Unir y cortar trazados - Propiedades de los trazados - Organizar, agrupar y aislar objetos - Ventana buscatrazos - Aplicar rellenos y trazos - Crear y utilizar degradados - Crear motivos - Trazos - Ventana Apariencia - Aplicar efectos a trazados, trazos o rellenos - Trabajar con símbolos - Editar símbolos de la biblioteca de Illustrator - Creación de objetos 3D - Expandir - Herramienta de texto - Crear distorsión de envolvente - Texto en trazado - Alinear y transformar - Creación de degradados complejos - Herramienta fusión y malla de degradado - Trabajar con imágenes - Herramienta pintura interactiva - Capas - Organizar, seleccionar, ocultar y bloquear objetos - Pinceles - Crear pinceles - Añadir páginas a un documento - Mesas de trabajo - Guardar y exportar archivos - Formatos de impresión - Formatos de pantalla - Compatibilidad con Adobe Photoshop: objetos inteligentes.



Metodología

Los cursos de Aula Mentor están diseñados para que el alumno pueda establecer su propio ritmo de aprendizaje. Los materiales didácticos se organizan en unidades de aprendizaje que culminan con actividades que el alumno enviará paulatinamente al tutor para su evaluación. Una vez completadas todas las unidades con sus correspondientes actividades, el tutor autorizará al alumno para presentarse a una prueba presencial que se realizará en el Aula Mentor. Si el alumno supera dicha prueba recibirá un certificado de aprovechamiento que le reconocerá 60 horas de formación.

Actividades y tiempo estimado

El curso dispone de varias actividades complementarias divididas por unidades y actividad final donde el alumno aplicará todos los conocimientos adquiridos durante el curso.

Se estima un tiempo mínimo de realización de 30 días y máximo de 60 días, aunque todo ello depende de la dedicación diaria del alumno así como de sus conocimientos y experiencia previa.

Requisitos recomendados

No son necesarios conocimientos previos del programa. Se recomienda tener conocimientos básicos sobre el manejo del ordenador.

Materiales y software necesario

El curso se vertebrará a partir de un nutrido conjunto de vídeos de corta duración que expliquen paso por paso los conceptos, técnicas y procedimientos para el diseño de gráficos vectoriales. Se incluyen propuestas de actividades guiadas, glosario de términos con explicaciones básicas de los conceptos y otros materiales multimedia como recursos complementarios.

Software necesario: Adobe Illustrator CS4 o posterior. Recomendable usar Illustrator CC.